



Estado de Mato Grosso

Prefeitura de Brasnorte - MT

DECRETO Nº.143 /2017, DE 25 DE SETEMBRO DE 2017.

“Dispõe sobre o parcelamento dos débitos fiscais no âmbito da administração municipal e dá outras providências”.

CONSIDERANDO a atual situação financeira do país;

CONSIDERANDO a retração da economia municipal;

CONSIDERANDO a necessidade de arrecadar os impostos devidos;

CONSIDERANDO o que dispõe a Constituição Federal e Lei de Responsabilidade Fiscal;

CONSIDERANDO o que dispõe os artigos 326 e 328 da Lei Municipal 1.227/2009 (Código Tributário Municipal)

O Senhor **MAURO RUI HEISLER**, Prefeito Municipal de Brasnorte, Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições legais,

DECRETA:

ARTIGO 1º - Os débitos fiscais inscritos na dívida ativa, junto ao Município de Brasnorte poderão ser parcelados em até 06 (seis) vezes, nas seguintes condições:

- a) Entrada de 20% do valor devidamente corrigido;
- b) Saldo remanescente em 5 (cinco) parcelas mensais sucessivas, corrigidas monetariamente e com a aplicação de juros na forma legal na data do pagamento;
- c) A celebração de Termo de Confissão de Dívida;





Estado de Mato Grosso

Prefeitura de Brasnorte - MT

ARTIGO 2º. Vencidas quaisquer parcelas e não pagas, considerar-se-ão vencidas as demais, sendo rescindido o parcelamento com imediata execução do título de crédito, sendo vedada a concessão de novo parcelamento sobre o mesmo débito.

Parágrafo Único – A parcela deverá ser paga em até 5 (cinco) dias da data de expedição da DAM – Documento de Arrecadação Municipal.

ARTIGO 3º. A prova de quitação do tributo, enquanto em vigor o parcelamento, se dará na forma do artigo 273, § 1º da Lei 1.227/2009, que será expedida somente após o pagamento da entrada e terá validade máxima de 30 (trinta) dias.

ARTIGO 4º. Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito de Brasnorte, aos vinte e cinco dias do mês de setembro do ano de dois mil e dezessete.

MAURO RUI HEISLER

Prefeito Municipal

